**Workshop Produksi Game**



Disusun Oleh :

Apriana Pramadita 4210161004

Gusti Zainokta 4210161009

Muhammad Aditya Devara Naufal 4210161013

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI GAME**

**DEPARTEMEN TEKNOLOGI MULTIMEDIA KREATIF**

**POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA**

**SURABAYA**

**2018**

1. **Role Dalam Tim**

* Artist : Apriana Pramadita
* Programmer : Gusti Zainokta
* Game Designer : Muahmmad Aditya Devara

1. **Game Design**

Judul Game : (Belum ditentukan)

Genre : Shoot ‘Em Up, Casual

Target Audience : Semua Umur

**Gameplay**

Game kami bergenre shoot em up top down dimana player ditugaskan untuk mengendalikan sebuah pesawat luar angkasa untuk menghindari/menghancurkan obstacle berupa asteroid, meteor, dan benda langit lain. Dalam mengendalikan pesawat, player hanya dapat menggerakan pesawat ke kiri dan kanan menggunakan accelerometer (memiringkan device) sedangkan pergerakan maju ditampilkan secara paralax. Dalam permainan player diharuskan menghindari obstacle yang akan menabrak pesawat dan dalam beberapa kasus menghancurkan obstacle dengan mekanik shooting yang diaktifkan dengan gesture tap pada layar.